12 – Skridt tæller

# Hvad skal du lære:

I denne opgave skal du lære at bruge det der hedder et accelerometer, sådan et har en micro:bit nemlig. Vi skal også bruger noget der hedder en variable.

# Hvorfor:

Med et accelerometer kan micro:bit ”mærke” rystelser og dette kan vi bruge til at programmere en skidt tæller.

# Hvordan gør man:

Gå til kode programmet på dette link: <https://makecode.microbit.org/>

Du kan vælge sprog ved at klikke på tandhjulet i øverst højre hjørne   
Graphical user interface, application

Description automatically generated

Start programmet ved at klikke på  
 Icon

Description automatically generated

Giv programmet et navn: ”Skridt teller” og klik på opret

Start med slette de to bloks som et tomt projekt starter med, dette gøres ved at klikke på dem og trykke på ”Delete” tasten.

Det første trin er at oprette en variable, en variable er en form for ”skuffe” hvor du kan gemme ting og hente dem igen senere, kald variablen ”steps”:

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Derefter skal du programmere at steps sætte til 0 ved opstart:

Graphical user interface

Description automatically generated

Nu skal der programmeres at steps ændres med 1 når micro:bit mærker at du går et skridt. Ved hvert skridt skal antal skridt vises på ”skærmen”

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Du er nu klar til at sætte lægge koden på din microbit og derefter tilslutte et batteri så du kan gå med den.

Tape micro:bit til dit ben og test om den virker.

# Ekstra:

Tilføj at du kan nulstille steps ved at trykke på knappen A.

Brug et målebånd og tæl hvor mange skridt du bruger for at gå f.eks. 5 meter. Nu kan du regne din skridtlængde ud 😉